

DE L'AUTRE CÔTÉ... DES JEUX VIDÉO !

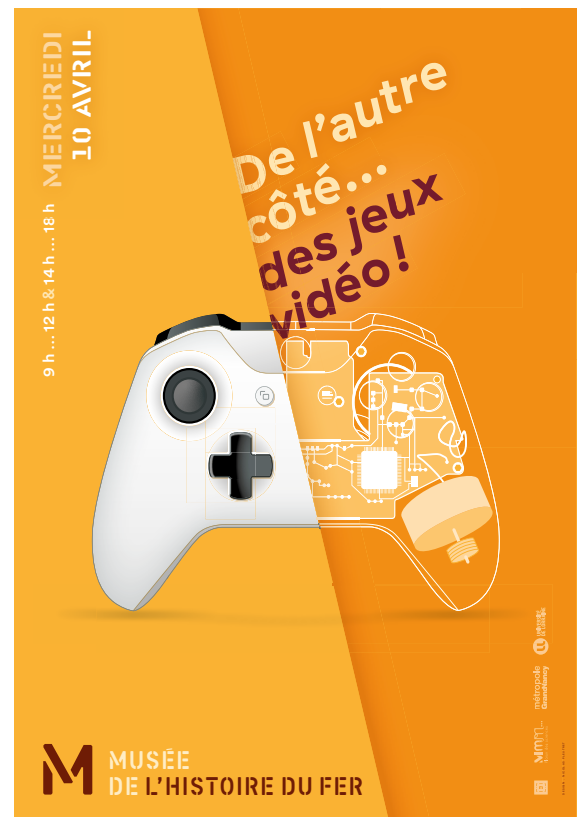
Ce mercredi 10 avril, le Musée de l'Histoire du fer invite ses visiteurs & ses visiteuses à passer derrière l'écran et à venir découvrir les « coulisses » des jeux vidéo.

Ah les jeux vidéo ! Ces jeux électroniques que certains parents essayent tant bien que mal de faire décrocher à leurs enfants... pour y jouer ensuite après ! Apparu pour la première fois dans les années 70, ce phénomène mondial connaît un véritable succès et voit son public accroître de jour en jour.

Mais que se cache-t-il réellement derrière les jeux vidéo ? Comment sont-ils conçus et quels acteurs contribuent à leur réussite ? En famille, le public est invité à découvrir l'univers gaming à travers des ateliers pédagogiques & créatifs (codage sur logiciel, mise en mouvement de personnages, création de scénarios, compétition de jeux vidéo, création de musiques, etc.).

En présence de :

- Les élèves d'EPITECH (École pour l'informatique et les nouvelles technologies)
- Les élèves de la Music Academy International
- David ROUBY de Tryptik games
- Elisa Larriere et Aurélien Stab de l'École Nationale Supérieure d'Art et Design (ENSAD)
- Maxime Magnin de l'École Nationale Supérieure d'Art et Design (ENSAD)
- Christophe HUON et les membres du Club MINECRAFT de l'École Nationale Supérieure d'Architecture de Nancy
- L'association Lorraine E-Sport (organisation de compétition de jeux vidéo)
- Le Comité d'Organisation des Interactivités Numériques (COIN)
- William BERTIN, rédacteur en chef indépendant
- Anthony Guérin de l'association Nice Penguins



ÉVÈNEMENT « De l'autre côté... des jeux vidéos ! »

10 avril 2019
9h > 12h & 14h > 18h

*Public familial - à partir de 8 ans
Évènement gratuit en plus du droit
d'entrée*